

Predispitni zadaci za studente iz Metodike fizičkog vaspitanja 2 vezani za temu: Motoričke sposobnosti dece predškolskog uzrasta

Zadatak 1.

- U okviru postavljene prezentacije na temu *Motoričke sposobnosti dece predškolskog uzrasta* za svaku motoričku sposobnost prikazani su odgovarajući motorički testovi.
- Zadatak za studente je da odaberu jednu motoričku sposobnost i jedan motorički test za procenu te motoričke sposobnosti (npr. SNAGA – skok u dalj iz mesta za procenu eksplozivne snage nogu). Za sve student u grupi meriće se ista motorička sposobnost.
- Nakon toga, svaki student u grupi će pomoći izabranog testa proceniti sopstvene vrednosti za izabranu motoričku sposobnost.
- Prikazaćete tabelarno sledeće vrednosti: pojedinačni rezultat za svakog studenta (koristiti inicijale, tako se i kod dece koriste samo inicijali), rezultat za ukupnu prosečnu vrednost, minimalnu i maksimalnu vrednost.
- Ukoliko želite, možete ilustrovati, ubaciti fotografije, opis testa...

Motorička sposobnost: snaga

Motorički test: skok u dalj iz mesta

1. N.S.	171cm
2. N.M.	195cm
3. A.M.	205cm
4. M.M.	165cm

Prosečna vrednost merenja Minimalna vrednost mer. Maksimalna vrednost mer.

(171+195+205+165) : 4 = 184cm	165cm	205cm
--------------------------------------	--------------	--------------

Zadatak 2.

Učili smo da motoričke igre možemo podeliti i u zavisnosti od toga koje motoričke sposobnosti u njima dominiraju. Vaš zadatak je da za jednu motoričku sposobnost izaberete odgovarajuću (bilo koju) motoričku igru, navedete njen naziv i ukratko je opišete.

Primer: Motorička igra “Šuge” – u ovoj igri dominira brzina

Opis: razbrajalicom ćemo izabrati dete koje će biti “šuga”. Na odgovarajući znak, dete juri ostalu decu. Koga dodirne, to dete postaje “šuga” i juri ostalu decu. Podstičemo decu da što više trče, beže od “šuge”, ali i da budu pošteni i preuzmu ulogu “šuge” kada budu dodirnuti.

Preporuka: pre početka igre, pitati decu da li znaju zašto se igra zove “šuge”. Objasniti im, ukoliko ne znaju.

Napomena: ukoliko želite, možete ilustrovati igru